**评分标准**

1. 为对参赛地图进行公平打分，制定本评分标准。
2. 评分标准分为基本项和质量因素。
3. 基本项共计七项，所有地图都必须包含基本项，缺少基本项将取消该地图成绩；总分10分，标准如下：
4. 洞穴名称：地图应包含洞穴的名称，名称应醒目、完整。
5. 入口或连接：洞穴的入口或与其余地图版面之间的连接应明显标注。
6. 指北箭头：地图必须有指北箭头，箭头应指向真北，如果箭头指向磁北，则必须明确标注磁北、测量日期、磁偏角信息。指北箭头不能过短，应美观，但不应过于华丽。
7. 比例尺：比例尺必须包含线性单位，不需数字比例（如1:500），因为如果缩小或放大地图，数字比例将失去准确性。
8. 垂直控制：所有地图都必须具备垂直控制，用于表述洞穴通道在垂直分量上的空间关系。可以使用图例符号、纵剖面图、3D图等方式。使用纵剖面图，必须包括一个垂直条形刻度尺；使用图例符号，必须包括洞穴标高、竖井深度、天花板高度和水深等，洞穴主要入口附近需标出0基准。
9. 调查日期：洞穴调查的日期或时间段。
10. 制图师或调查团队：地图必须包含制图师或调查组的名称。
11. 质量因素共计七项，总分90分，标准如下：
12. 平衡和布局（10分）：地图整体布局应合理，不应在某处过于拥挤或过多空白区域。
13. 制图质量（15分）：地图上的线条线需层次明确，线宽合理，线条接口或交叉位置不应出现断口或出头，图例符号需正确表述。
14. 细节（15分）：细节指对洞穴通道地形及沉积物等描述的细致程度。细节不应太少或太多，并在整个地图上风格一致；细节应易于理解，不能有歧义。不应忽略洞道天花板细节，细节需与图例或符号列表匹配。图例或符号列表不是必须的，但所有非标准的洞穴符号都应有明确的解释，如果地图上没有图例或符号列表，则必须标明所使用的图例或符号标准（如UIS洞穴地图图例）。
15. 垂直控制（15分）：垂直控制需正确表述洞穴通道在垂直分量上的关系，应包含天花板高度、竖井深度、水深、洞穴标高等内容。
16. 截面图（15分）：截面图内部细节应与平面图对应，截面图可以用引导线或字母等方式表示截面位置，应明确表明截面的观察方向，截面轮廓线条应保持一致。
17. 文字（10分）：地图上的文字应字体统一，大小适中，文字内容易于阅读和理解。不应有不被理解的缩写。文字包括洞穴名称、洞穴的地理或文化位置、制图师或调查团队、洞穴长度和深度、调查类型和精度等级等内容。
18. 视觉影响（10分）：地图应整体看起来舒适，美观。
19. 其他因素：其他因素为加分项，评委可根据实际情况进行加分，每项5分，总计不超过20分。这些因素包括但不限于：
20. 地表特征和地质特征。
21. 复杂的表现形式，例如多层叠加洞道。
22. 创新的洞穴展示新方法。
23. 评委必须对每张参赛地图打分，并写明扣分原因。打分完成后合计每张地图的总分并作为该地图的最终成绩。成绩单在比赛结束后应发放给相应参赛制图师。
24. 评分标准需在比赛前向本次大赛评委征求意见，修改需经本次大赛评委及组委会一致同意，并本在比赛正式报名前向所有参赛者公开最终版本。